



予測困難な時代

Society 5.0

AI

SDGs

感染症拡大

自然災害

これからの時代を
 生き抜くために...



問題発見・解決能力 STEAM教育で育成

STEAM教育: Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics等の各教科での学習を実社会での問題発見・解決に生かしていくための教科等横断的な教育。小・中学校では、教科等横断的な視点や実社会との関わりを意識していくことが重要。

みやぎ
 理科支援
 ナビ



〈内容〉

- 小学校理科の授業づくりの研修ができる校内研修パッケージ
- 科学巡回の様子や使用した教材の紹介
- 小・中学校の理科の指導に役立つコンテンツが満載

新たにSTEAM教育の コンテンツを追加

- ・ 校内研修パッケージ
 「STEAM教育について」
 「STEAM教育を取り入れた授業づくり」
- ・ 「科学巡回」で実践したSTEAM教室の紹介
- ・ STEAM教育を取り入れた理科の授業案

二次元コードを
 Check!!



STEAM博士

令和4年 3月 Webアップ

開発したSTEAM教室

もの
 づくり

「紙で橋を作ろう」

紙1枚で、丈夫な橋を作る。

より丈夫な橋にするには？



柱を増やしたらのるかな？

プログ
 ラミング

「トンネル崩落！
 閉じ込められた人を探せ」

ロボットを使って、トンネルに閉じ込められた人を探す。

探すコースは？



動かす時間を変えてみよう！

小・中学校の授業にSTEAM教育を取り入れるためのポイント

「実社会で起こり得るような場面を設定してみる」

「教科等横断的な視点で考えさせてみる」

「実社会と結び付けて考えさせてみる」

「ものづくりやプログラミングを取り入れてみる」